

Det har framförts önskemål på förändringar och att man lättare skulle kunna följa tävlingen och dess utveckling, därför har vi nu utvecklat en webbplats för detta. Här har alla möjlighet att följa tävlingen och hur den fortlöper. Klubbarna har möjlighet att anmäla sina lag (dock inte i år), och att komma överens om tävlingsdag (förslagsvis E-post), samt att rapportera in matchresultat (med omedelbar rättning om någon uträkning skulle vara fel).

Klubbarnas lösenord

Lagledarna har inte något eget lösenord utan det är gemensamt för varje klubb, det innebär att lagledarna måste bli överens om en gemensam kontaktperson och lösenord för klubben.

Logga in

För att logga in välj er klubb i listan till vänster. Mata sedan in lösenordet och klicka på knappen "Logga in".

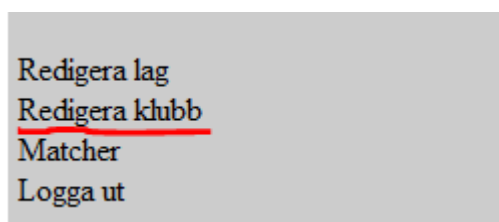
Om det nu är första gången som någon från er klubb loggar in så är lösenordet 12345678.



Byt Lösenord

Efter den första inloggningen ska ni ändra lösenordet. Det görs genom att klicka på "Redigera klubb".

På den nya sidan finns formuläret för att redigera klubbens ansvarige och möjlighet att byta lösenordet.

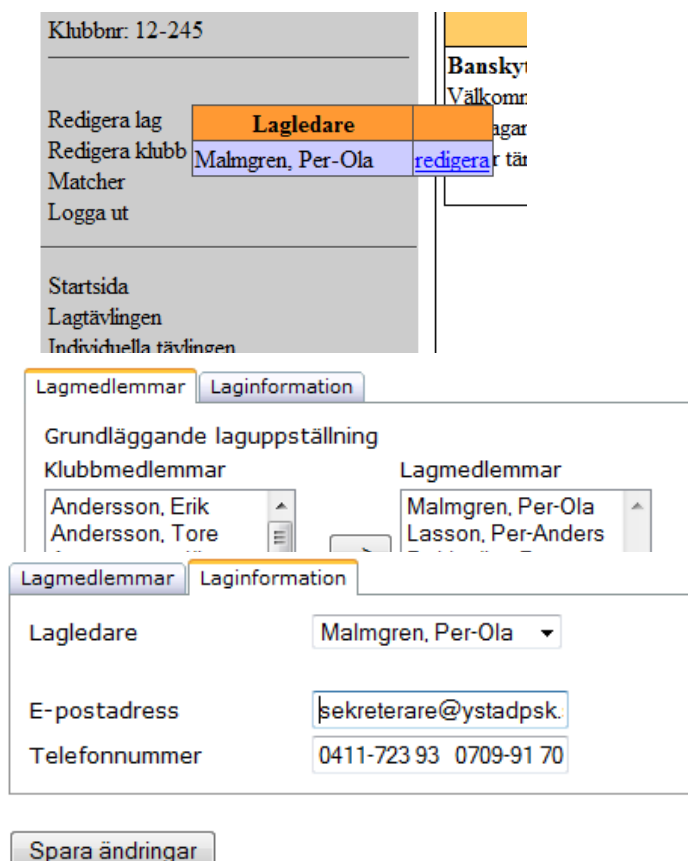


Redigera lag

För att ändra i standarduppställningen i ett lag, för musen över texten "Redigera lag", du får då fram en lista över anmälda lag och dess lagledare, klicka på länken "redigera" vid det lag som du vill ändra i.

På sidan som visas har du din klubbs skyttar i den vänstra listan och laguppställningen i höger. Lägg till och ta bort skyttar med hjälp av pilknapparna. Du måste välja fram fem skyttar för att kunna spara. Dessa skyttar blir nu förvalda när det blir tid att rapportera in resultat (självklart har du möjlighet att ändra laget vid rapportering).

Under fliken "Laginformation" väljer du lagledare och skriver in hur andra lag ska kunna kontakta er lagledare. Klicka på spara ändringar när du är klar.



Bestäm tid för match

För att hantera klubbens matcher klickar du på länken "Matcher" i den vänstra menyn, du får då upp en lista över kommande matcher. Välj den match du vill ha mer information om. Om du är nöjd med den föreslagna tiden klickar du på knappen Godkänn tid. Skulle tiden inte passa kan man föreslå en ny tid genom att välja ett datum och en tid i rutorna. Klicka sedan på föreslå ny tid. Det skickas nu ett mail automatiskt till motståndarlaget. Motståndarlaget måste sedan godkänna den nya tiden eller föreslå en annan tid.

När båda lagen har godkänt tiden kommer det under fliken "Rapportering/Godkännande" nu att finnas möjlighet att rapportera resultat för den matchen. Fem dagar efter omgångens sista datum finns länken öppen, efter dessa fem dagar döms matchen som WO. För det lag som då inte har tillgång till dator eller av annan anledning vill skicka/faxa resultatet till förmannen måste då se till att det kommit fram innan tidsutgången för omgången + 5 dagar till förmannen.

Kommande matcher Rapportering/Godkännande

Hemma	Omgång	Division	Datum	Motståndarlag	*
	3	2A	10-06-14 18:00	Hörby Psk	Välj
	4	2A	10-07-05 18:00	Eslövs Skyttegilles Pk	Välj
Borta	Omgång	Division	Datum	Motståndarlag	*
	1	2A	10-05-03 18:00	Skurups Psf	Välj
	2	2A	10-05-24 18:00	Landskrona Pk	Välj
	5	2A	10-08-09 18:00	Malmö Pk	Välj

Tid för match

Föreslagen tid **2010-05-03**
Klockan: **18:00**

Föreslå ny tid

Datum

Tid

Kontaktinformation

Lagledare Larsson, Arne
Telefon 0411-850 32
E-mail daniel@lasson.se

Rapportera resultat

Man kan rapportera resultat från och med den dag då lagen kommit överens om att matchen ska gå.

Rapporteringen går till så att hemma laget rapporterar resultatet, sedan måste det andra laget granska och godkänna resultatet. Först när båda dessa är uppfyllda blir resultatet på webben synligt.

För att rapportera ett resultat klickar man först på "Matcher" och sedan på fliken "Rapportering/Godkännande". Hitta rätt match och klicka sedan på rapportera resultat.

Du ändrar nu matchens skyttar genom att klicka på länken "Ändra laguppställning". På menyn väljer du den skytt som du vill göra något med. Du kan flytta skyttens position med pilarna, byta ut den genom att välja rätt skytt i listan och klicka på knappen byt skytt. Om laget inte är fulltaligt kan du ta bort en skytt med knappen Ta bort. När du är färdig klickar du på OK.

Nu ska du ha alla namn i samma ordning som ditt protokoll.

Kommande matcher Rapportering/Godkännande

Matchdag	Motståndare	Resultat	
2010-04-24	Skurups Psf	0-0	Rapportera resultat

Ändra laguppställning

- Larsson, Arne
- Jönsson, Torbjörn
- Réhn, Peter
- Lindqvist, Björn
- Malmberg, Christin

Andersson, Stellan

Mata in skyttarnas resultat och klicka sedan på "Beräkna poäng" för att räkna ut duell och platspoäng. Märker du att du matat in något fel, rätta detta och klicka där efter på "Beräkna poäng" igen, innan du klickar på "Godkänn resultatet".

Ett mail skickas nu till motståndarlaget om att de ska gå in och kontrollera resultatet och då godkänna om det stämmer.

Skurups Psk				Ystad Psk			
Hemmalag				Bortalag			
Hemmalagets skyttar				Bortalagets skyttar			
	Skjut-poäng	Plats-poäng			Skjut-poäng	Plats-poäng	
H1	Larsson, Arne	-	-	B1	Malmgren, Per-Ola	-	-
H2	Jönsson, Torbjörn	-	-	B2	Lasson, Per-Anders	-	-
H3	Réhn, Peter	-	-	B3	Dahlström, Peter	-	-
H4	Lindqvist, Björn	-	-	B4	Stoltz, Håkan	-	-
H5	Malmberg, Christin	-	-	B5	Augustsson, Jörgen	-	-
Summa				Summa			
Ändra laguppställning				Ändra laguppställning			
Walkover				Walkover			

5st provskott												
Serie	Tavlanummer										Duellpoäng	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	H	B
1	H1	B1	H2	B2	H3	B3	H4	B4	H5	B5	-	-
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-	-
2	H5	B1	H1	B2	H2	B3	H3	B4	H4	B5	-	-
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-	-
3	H4	B1	H5	B2	H1	B3	H2	B4	H3	B5	-	-
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-	-
4	H3	B1	H4	B2	H5	B3	H1	B4	H2	B5	-	-
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-	-
5	H2	B1	H3	B2	H4	B3	H5	B4	H1	B5	-	-
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-	-
Summa duellpoäng											-	-

[Beräkna poäng](#) [Godkänn resultat](#)

Godkänna ett resultat

När en klubb rapporterat ett resultat för en match måste den andra klubben godkänna det. För att granska ett inrapporterat resultat klicka På Matcher och sedan på fliken Rapportering/Godkännande. Hitta rätt match och klicka på Granska resultat. Kontrollera att allt stämmer. Är resultatet rätt klicka på Godkänn resultat, matchen kommer då att avslutas och publiceras. Hittar du något fel i resultatet klicka på "Godkänn INTE resultat", då får du en möjlighet att rapportera om resultatet.

Kommande matcher		Rapportering/Godkännande	
Matchdag	Motståndare	Resultat	
2010-04-24	Ystad Psk	25-25	Granska resultat

	H2	B1	H5	B2
5	47	46	46	48

[Godkänn resultat](#)
[Godkänn INTE resultat](#)

Walkover

Skulle ett lag lämna walkover i en match börjar du med att klicka på "Matcher" gå in på fliken Rapportering/Godkännande, klickar på "Rapportera resultat" för den aktuella matchen. Klicka sedan på länken "Walkover" under uppställningen för det lag som lämnat walkover. Du kommer då att komma till en sida för att rapportera resultatet för det andra laget. Du kan nu ändra laguppställningen genom att först markera en skytt och sedan använda knapparna längst upp för att antingen byta ut den markerade skytten eller ta bort en skytt.

Peter	-	-
can	-	-
n, Jörgen	-	-
Summa	-	-

[Inring](#) [Walkover](#)

Malmsten, Göran
[Byt skytt](#) [Ta bort skytt](#)

När du satt upp rätt laguppställning och skrivit in resultaten klickar du på Beräkna poäng för att platspoängen skall räknas ut. Om resultatet stämmer klicka på Rapportera resultat. Om du skrivit något fel, rätta det och klicka på Beräkna poäng igen.